ABSTRAK

Penelitian ini menganalisis kestabilan titik tetap dari model matematika penyebaran kecanduan game online pada populasi. Dalam model diasumsikan bahwa kecanduan game online dapat menyebar sebagaimana penyebaran penyakit menular. Model yang dikonstruksi merupakan sistem nonlinier. Perilaku model dianalisis melalui kestabilan titik tetap bebas kecanduan dan titik tetap kecanduan yang ditentukan oleh bilangan reproduksi dasar. Hasil analisis menunjukkan bahwa titik tetap bebas kecanduan stabil asimtotik ketika syarat yang dibutuhkan dan $R_0 < 1$ terpenuhi, sedangkan titik tetap kecanduan stabil asimtotik ketika syarat yang dibutuhkan dan $R_0 > 1$ terpenuhi. Implementasi dari model diperlukan solusi numerik dengan menggunakan software *Python*.

Kata kunci: *game online, titik tetap, bilangan reproduksi dasar, model matematika*